

# Manuel d'utilisation écran tactile

L'installation Niko Home Control peut être commandée de manière centrale à l'aide de l'écran tactile. Grâce à cette interface conviviale, vous disposez rapidement et simplement d'un aperçu clair de toutes les fonctions disponibles dans la maison et de leur statut. Vous pouvez ainsi allumer et éteindre l'éclairage ou faire varier son intensité, mais aussi régler la température ou actionner les volets et les stores. En outre, l'écran tactile vous fournit à tout moment des informations sur votre consommation d'eau, de gaz et d'électricité, à condition que ces fonctions soient disponibles dans l'installation.

Ce manuel de l'utilisateur vous guide à travers les différentes possibilités de commande de l'écran tactile.

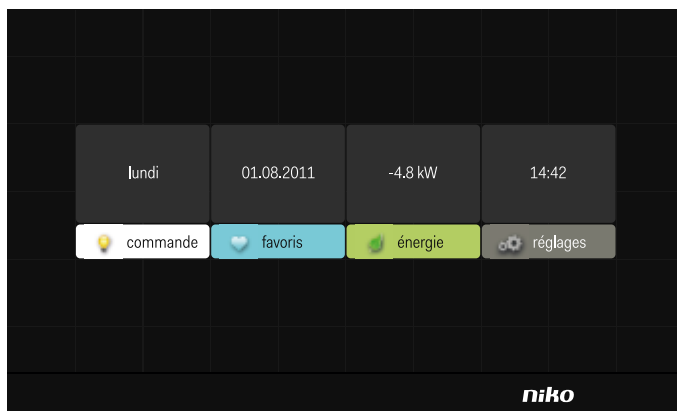
## Contenu

1	Écran de démarrage	21
2	Utilisation de l'onglet « commande »	22
3	Utilisation de l'onglet « favoris »	30
4	Utilisation de l'onglet « énergie »	31
5	Utilisation de l'onglet « réglages »	34

# I Écran de démarrage

## I.1 Touchez l'écran tactile. L'écran de démarrage apparaît.

Si vous ne touchez pas l'écran tactile pendant 30 secondes, il se met en veille afin d'économiser de l'énergie.



L'écran de démarrage affiche une vue d'ensemble des différents menus disponibles : « commande », « favoris », « énergie » et « réglages ».

L'heure, le jour et la date sont également affichés.

Au-dessus de l'onglet « énergie », vous pouvez consulter en temps réel la consommation globale d'énergie de votre logement, à condition que cette fonction soit présente dans l'installation. Si cette fonction n'est pas disponible, ce champ reste vide.

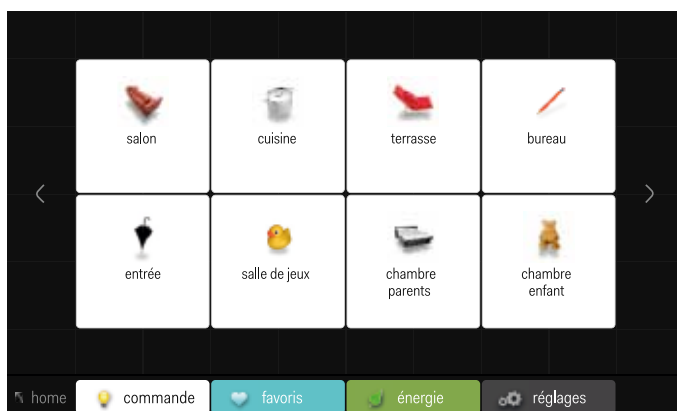
## I.2 Appuyez sur l'onglet du menu que vous souhaitez ouvrir.

Une fois le menu ouvert, la barre de menu apparaît en bas de l'écran. Vous pouvez à tout moment revenir à l'écran de démarrage en appuyant sur la touche « départ ».

## 2 Utilisation de l'onglet « commande »

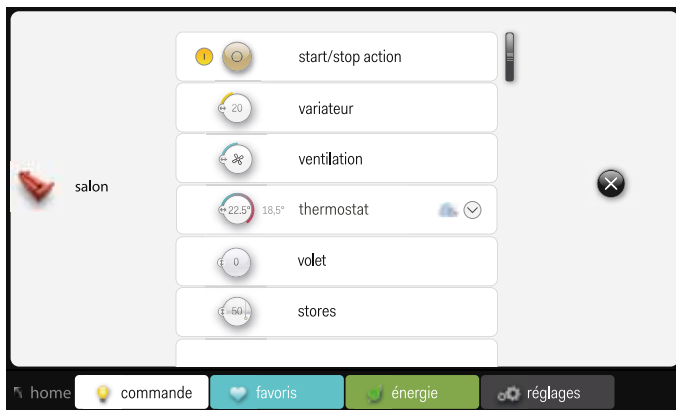
### 2.1 Appuyez sur l'onglet « commande ». Le menu de commande s'ouvre.

Un aperçu de toutes les pièces que l'installateur a paramétrées dans le logiciel de programmation s'affiche. Le nombre de pièces par écran est limité à huit. Si plus de huit pièces ont été paramétrées, vous pouvez passer à l'écran suivant en appuyant sur la flèche de droite. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur la flèche de gauche.



### 2.2 Appuyez sur la pièce pour laquelle vous souhaitez consulter les actions disponibles.

L'installateur a paramétré les différents types d'action et leur nom dans le logiciel de programmation. Selon les réglages, vous pouvez voir apparaître l'écran suivant, par exemple :



La pièce que vous avez sélectionnée apparaît toujours sur la partie gauche de l'écran.

Six actions sont affichées par écran. Pour parcourir la liste des actions, utilisez la barre de défilement ou effectuez un mouvement vers le haut ou le bas sur la liste.

- 2.3 Appuyez sur l'action que vous voulez commander. Les différentes actions sont expliquées ci-après.
- 2.4 Pour revenir à l'aperçu des pièces, appuyez sur « commande » sur la barre de menu en bas de l'écran ou sur la croix (« X ») sur la partie droite de l'écran.

Dans la barre de menu, appuyez sur l'onglet du menu que vous souhaitez ouvrir ensuite.

La touche « départ » vous permet de revenir à l'écran de démarrage.

## 2.1 Commande des actions

### 2.1.1 Commande de l'ambiance




Appuyez sur  pour activer l'ambiance. Ce symbole se change en .

**Attention** : vous ne pouvez pas désactiver l'ambiance activée en appuyant sur .




Cette action n'est possible que si vous activez une autre ambiance dans la même pièce.

### 2.1.2 Démarrer/arrêter une action

Le plus grand symbole indique le statut de l'action concernée.

- A** Si le plus grand symbole est , l'action est désactivée. Appuyez sur  pour activer l'action. Ce symbole devient alors plus petit, tandis que le symbole  se déplace vers la droite et s'agrandit.




- B** Si le plus grand symbole est , l'action est activée. Appuyez sur  pour arrêter l'action. Ce symbole devient alors plus petit, tandis que le symbole  se déplace vers la gauche et s'agrandit.



### 2.1.3 Commande de l'intensité de l'éclairage

Le symbole indique le statut de la lampe concernée.

- A** Appuyez sur le nom de l'action de variation pour activer ou désactiver le circuit dont l'intensité varie. Si le circuit dont l'intensité varie est activé au moment où vous appuyez sur le nom de l'action, il se désactive. Si vous réactivez le circuit, le variateur se remet en marche au niveau d'intensité lumineuse auquel il se trouvait avant la désactivation du circuit.
- B** Appuyez sur  pour faire apparaître les touches « + » et « - »:



- C** Appuyez sur la touche « + » ou « - » pour augmenter ou diminuer l'intensité lumineuse (par paliers de 10%).
- Si vous adaptez l'intensité lumineuse à l'aide d'un variateur (simple ou double), elle varie par paliers de 1%, indiqués à l'écran tactile.


## 2.1.4 Commande de la ventilation

- A** Appuyez sur  pour commander la ventilation. Les touches « + » et « - » apparaissent.





- B** Modifiez la vitesse à l'aide des touches « + » et « - ».

Les vitesses possibles de la ventilation sont les suivantes :


 : faible (position éco)

 : moyenne

 : élevée

 : amplification (la vitesse la plus élevée est activée pendant une durée prédéterminée par l'installateur)

## 2.1.5 Commande des volets

- A** Appuyez sur  pour commander un volet. Les touches fléchées apparaissent.



- B** Appuyez sur la flèche « haut » ou « bas » pour ouvrir ou fermer un volet.

Lorsqu'un volet est ouvert, seule la flèche « bas » apparaît.

Lorsqu'un volet est fermé, seule la flèche « haut » apparaît.

- C** Appuyez sur le signe « pause » pour que le volet s'arrête à la position souhaitée.





### 2.1.6 Commande des stores vénitiens


Les stores vénitiens se commandent de la même manière que les volets.

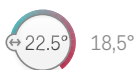
Le symbole du volet est remplacé par le symbole du store vénitien.



### 2.1.7 Thermostat

Vous ne pouvez pas modifier la programmation du thermostat à l'écran tactile. La température actuelle est affichée sur le symbole du thermostat. La température souhaitée est indiquée à droite du symbole.

- A** Appuyez sur  pour adapter la température souhaitée. Les touches « + » et « - » apparaissent.



- B** Appuyez sur la touche « + » ou « - » pour augmenter ou diminuer la température (par paliers de 0,5°C).



**Attention** : la température adaptée reste active 24 heures au maximum. La température est adaptée lorsque vous changez de programme.

À droite de cette action, sur le même onglet d'action, vous pouvez voir un menu. Pour ouvrir ce menu, appuyez sur la flèche « bas ».

Dans ce menu, vous pouvez effectuer votre choix parmi les différents programmes et niveaux de température. Sélectionnez le programme souhaité. Pour fermer ce menu, appuyez sur la flèche « haut ».

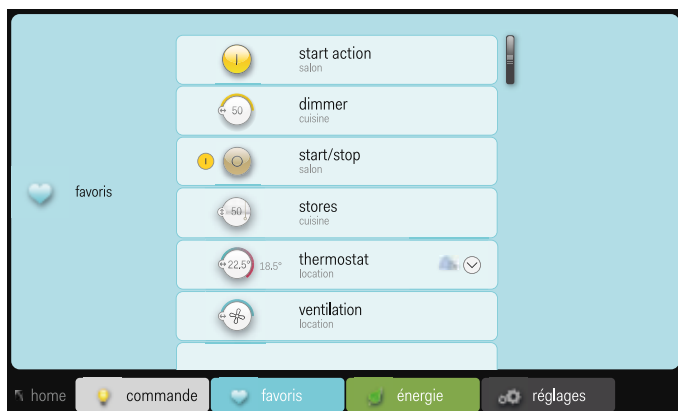


### 3 Utilisation de l'onglet « favoris »

*Attention* : pour pouvoir utiliser les favoris, vous devez d'abord les paramétrer via l'onglet « réglages ».

#### 3.1 Appuyez sur l'onglet « favoris ». Le menu des favoris s'ouvre.

Un aperçu des actions favorites s'affiche. La pièce concernée est toujours indiquée sous le nom de l'action. Six actions sont affichées par écran. Si davantage d'actions sont disponibles, vous pouvez parcourir la liste au moyen de la barre de défilement ou en effectuant un mouvement vers le haut ou le bas sur la liste.



#### 3.2 Appuyez sur l'action que vous voulez commander (cf. rubrique 2.1, « Commande des actions »).

#### 3.3 Dans la barre de menu, appuyez sur l'onglet du menu que vous souhaitez ouvrir ensuite.

La touche « départ » vous permet de revenir à l'écran de démarrage.

## 4 Utilisation de l'onglet « énergie »

- 4.1 Appuyez sur l'onglet « énergie ». Le menu « énergie » s'ouvre. En haut du menu, vous pouvez voir trois listes à choix multiples.



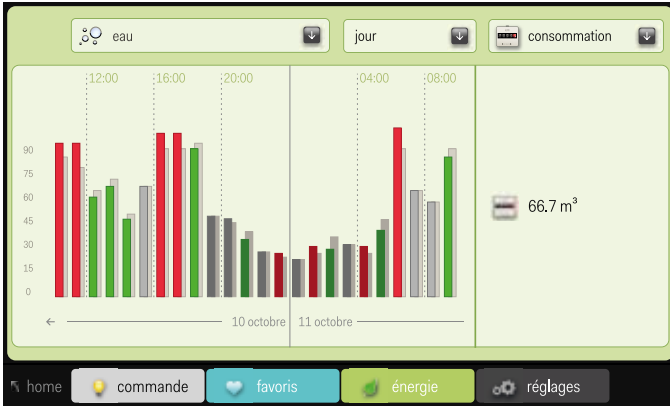
- 4.2 Cliquez sur la flèche de chaque liste pour faire votre choix.

De gauche à droite :

- la liste 1 propose les différentes mesures d'énergie disponibles dans l'installation : sélectionnez la mesure que vous souhaitez consulter (électricité, gaz, eau).
- la liste 2 propose les différentes durées : sélectionnez une période (temps réel, jour, semaine, mois, année)  
*Attention : la mesure en temps réel n'est pas disponible pour l'eau et le gaz.*
- la liste 3 vous permet de sélectionner le type d'affichage pour la période choisie (consommation en kW ou coût en EUR ou GBP).

### 4.3 Selon votre choix, un aperçu des résultats des mesures apparaît.

**A** L'écran suivant présente la consommation d'eau par jour :



Les barres à l'arrière-plan montrent la consommation d'une période précédente.

Les barres à l'avant-plan montrent la consommation actuelle :

- Si la consommation actuelle est plus élevée que la consommation de la période précédente, les barres sont rouges.
- Si la consommation actuelle est moins élevée que la consommation de la période précédente, les barres sont vertes.
- Si la consommation actuelle est égale à la consommation de la période précédente, les barres sont grises.

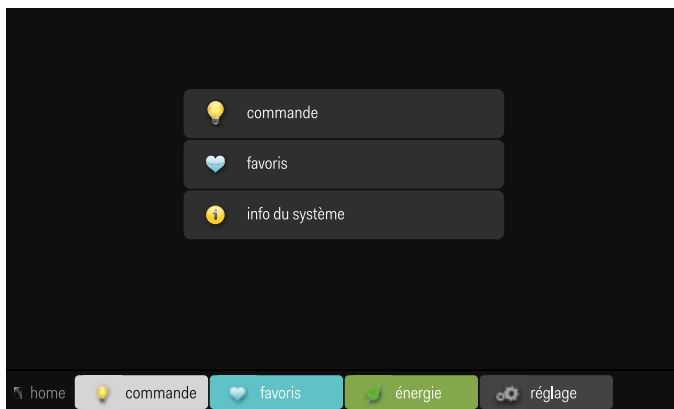
**B** L'écran suivant montre le rendement annuel des panneaux solaires :



Dans ce cas, un graphique bleu montre le rendement.

## 5 Utilisation de l'onglet « réglages »

Appuyez sur l'onglet « réglages ». Le menu « réglages » s'ouvre.



### 5.1 Sous-menu « commande »

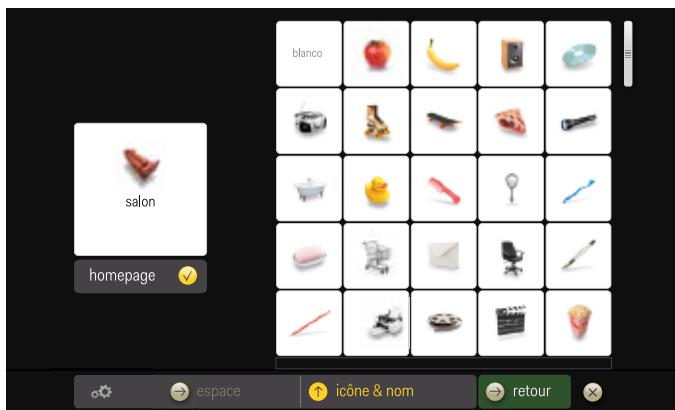
- A** Pour ouvrir le menu de réglage des commandes, appuyez sur le sous-menu « commande ». Vous pouvez alors adapter les symboles des pièces.

Un aperçu de toutes les pièces que l'installateur a paramétrées dans le logiciel de programmation s'affiche. Le nombre de pièces par écran est limité à huit. Si plus de huit pièces ont été paramétrées, vous pouvez passer à l'écran suivant en appuyant sur la flèche de droite. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur la flèche de gauche.

La touche « retour » dans la barre de menu, dans le bas de l'écran, vous ramène au menu principal des réglages.



- B** Si vous souhaitez modifier le symbole attribué automatiquement, sélectionnez une pièce.

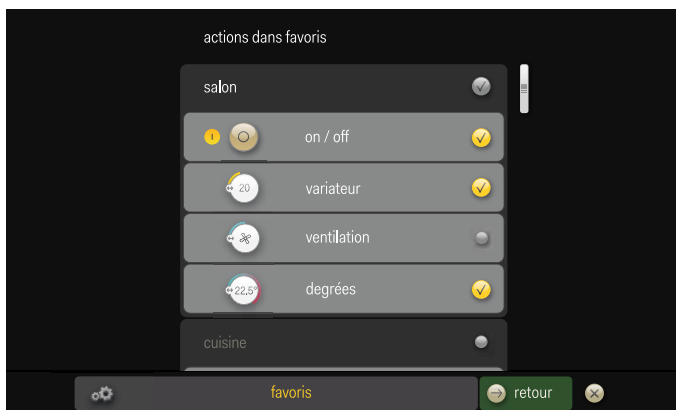


- C** Utilisez la barre de défilement pour parcourir la liste des symboles disponibles, puis appuyez sur le symbole de votre choix.
- D** Appuyez sur « enregistrer » pour sauvegarder vos modifications. Vous revenez automatiquement à l'aperçu des pièces. Si vous ne souhaitez pas enregistrer vos modifications, appuyez sur la croix dans le coin inférieur droit. Vous revenez au menu des réglages.



## 5.2 Sous-menu « favoris »

- A** Pour ouvrir le menu de réglage des favoris, appuyez sur le sous-menu « favoris »

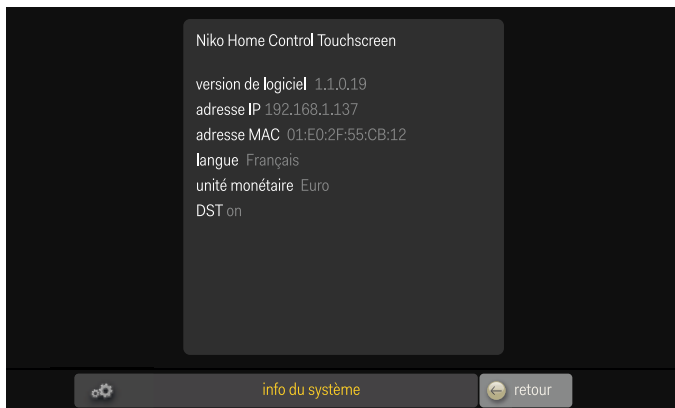


- B** Sélectionnez les actions que vous souhaitez afficher dans le menu des favoris. Utilisez la barre de défilement pour parcourir la liste des actions par pièce.
- C** Cliquez sur « enregistrer » pour sauvegarder vos modifications. Vous revenez automatiquement à l'aperçu des pièces.

Si vous ne souhaitez pas enregistrer vos modifications, appuyez sur la croix dans le coin inférieur droit. Vous revenez au menu des réglages.

### 5.3 Sous-menu « info système »

Pour consulter les informations relatives au système (adresse IP, adresse Mac, etc.), appuyez sur « info système ».



Sur cet écran, vous pouvez consulter la langue choisie, l'unité monétaire et le DST (daylight saving time ou heure d'été/d'hiver). Toutefois, vous ne pouvez pas modifier ces réglages. Seul l'installateur peut modifier les informations système dans le logiciel de programmation.

La touche « retour » dans la barre de menu, dans le bas de l'écran, vous ramène au menu principal des réglages.